



Las Vegas

Diseñado por Rüdiger Dorn

2-5 jugadores / 30 minutos / 8+

Reglas a la JcK por Ketty Galleguillos (jugandoconketty@gmail.com / www.jck.cl)

Los jugadores son apostadores probando suerte en el deslumbrante mundo de Las Vegas.

Seis casinos pueden ser visitados, cada uno muestra un número diferente y cada uno tendrá un pozo diferente que puede ser ganado. Ronda tras rondas te harás las siguientes preguntas: ¿Dónde debo colocar más de mis dados para ganar la mayoría ahí? ¿Dónde pondrán sus dados mis oponentes? ¿Dónde podré obtener una buena suma quitándosela a mi oponente y deslizándola en mi bolsillo?

Debes ser cuidadoso porque en este tipo de batalla muchas veces ¡quien ríe al último ríe mejor!

El ganador será el jugador con más dinero al final de la partida.

PREPARACION

- Coloca los 6 casinos uno junto al otro en orden ascendente.
- Baraja los 54 billetes y forma el mazo.
5 x \$60-\$70-\$80-\$90 / 6 x \$10-\$40-\$50 / 8x \$20-\$30
- El jugador mayor recibe la tarjeta de jugador inicial.

4 RONDAS

Fase 1: Preparación de la Ronda

Fase 2: Lanzamiento y Asignación de Dados

Fase 3: Repartiendo el Pozo

NOTA

Los textos destacados corresponden a una variante para 2, 3 o 4 jugadores

FASE 1: PREPARACIÓN DE LA RONDA

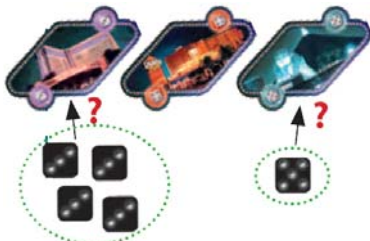
- Forma el pozo de cada casino: En cada uno añade billetes hasta que el pozo sea de al menos \$50.000.



- Todos los billetes añadidos deben quedar visibles.
- Cada jugador recibe:
 - 8 dados en su color
 - 4/2/2 dados neutrales con 2/3/4 jugadores. (se recomiendan los dados blancos).
 - Con 3 jugadores → Los dados neutrales sobrantes los lanza el jugador inicial al comienzo de la ronda y se colocan en los casinos correspondientes.

FASE 2: LANZAMIENTO Y ASIGNACIÓN DE DADOS

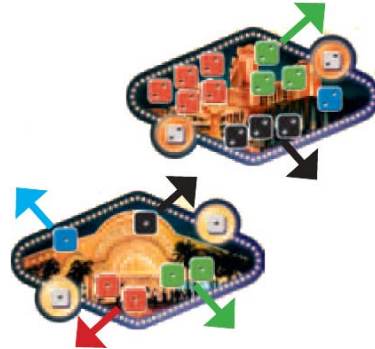
- En cada RONDA los jugadores podrán tener unos 4-5 turnos, comenzando por el jugador inicial.
- TURNO:
 - Lanza todos los dados que te queden (incluidos los neutrales).
 - Elige uno de los resultados obtenidos y añade todos los dados al casino que corresponda (propios y neutrales). Los dados ya presentes en dicho casino son irrelevantes.



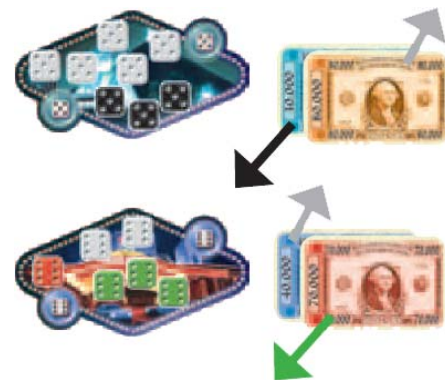
- Luego corresponde al siguiente jugador.
- Cuando un jugador quede sin dados → pasará el resto de la ronda.
- La fase finaliza cuando todos los jugadores hayan colocado todos sus dados.

FASE 3: REPARTIENDO EL POZO

- Verifica en cada casino si dos o más jugadores (incluido el neutral) tienen la misma cantidad de dados → Retira dichos dados.



- Luego se evalúan los casinos con los dados restantes:
 - El jugador con más dados recibe el billete de mayor valor y retira sus dados. Lo mismo hacen las siguientes mayorías. Los jugadores colocan sus billetes boca abajo frente a ellos. Los billetes obtenidos por el jugador neutral se colocan bajo el mazo.



- Si no hay suficientes billetes para alguna posición → Dicho jugador no recibe nada (y recupera sus dados).
- Si después de repartir a todos los ganadores sobran billetes en el casino → Colócalos bajo el mazo.
- La tarjeta de jugador inicial pasa al jugador de la izquierda.

FIN DEL JUEGO

- Una vez terminada la cuarta ronda.
- El jugador con más dinero será el ganador. Empate → Gana quien tenga más billetes



Las Vegas

Diseñado por Rüdiger Dorn

2-5 jugadores / 30 minutos / 8+

Reglas a la JcK por Ketty Galleguillos (jugandoconketty@gmail.com / www.jck.cl)

Los jugadores son apostadores probando suerte en el deslumbrante mundo de Las Vegas.

Seis casinos pueden ser visitados, cada uno muestra un número diferente y cada uno tendrá un pozo diferente que puede ser ganado. Ronda tras rondas te harás las siguientes preguntas: ¿Dónde debo colocar más de mis dados para ganar la mayoría ahí? ¿Dónde pondrán sus dados mis oponentes? ¿Dónde podré obtener una buena suma quitándosela a mi oponente y deslizándola en mi bolsillo?

Debes ser cuidadoso porque en este tipo de batalla muchas veces ¡quien ríe al último ríe mejor!

El ganador será el jugador con más dinero al final de la partida.

PREPARACION

- Coloca los 6 casinos uno junto al otro en orden ascendente.
- Baraja los 54 billetes y forma el mazo.
5 x \$60-\$70-\$80-\$90 / 6 x \$10-\$40-\$50 / 8x \$20-\$30
- El jugador mayor recibe la tarjeta de jugador inicial.

4 RONDAS

Fase 1: Preparación de la Ronda

Fase 2: Lanzamiento y Asignación de Dados

Fase 3: Repartiendo el Pozo

NOTA

Los textos destacados corresponden a una variante para 2, 3 o 4 jugadores

FASE 1: PREPARACIÓN DE LA RONDA

- Forma el pozo de cada casino: En cada uno añade billetes hasta que el pozo sea de al menos \$50.000.
- Todos los billetes añadidos deben quedar visibles.
- Cada jugador recibe:
 - 8 dados en su color
 - 4/2/2 dados neutrales con 2/3/4 jugadores. (se recomiendan los dados blancos).
 - Con 3 jugadores → Los dados neutrales sobrantes los lanza el jugador inicial al comienzo de la ronda y se colocan en los casinos correspondientes.

FASE 2: LANZAMIENTO Y ASIGNACIÓN DE DADOS

- En cada RONDA los jugadores podrán tener unos 4-5 turnos, comenzando por el jugador inicial.
- TURNO:
 - Lanza todos los dados que te queden (incluidos los neutrales).
 - Elige uno de los resultados obtenidos y añade todos los dados al casino que corresponda (propios y neutrales).
Los dados ya presentes en dicho casino son irrelevantes.
 - Luego corresponde al siguiente jugador.
- Cuando un jugador quede sin dados → pasará el resto de la ronda.
- La fase finaliza cuando todos los jugadores hayan colocado todos sus dados.

FASE 3: REPARTIENDO EL POZO

- Verifica en cada casino si dos o más jugadores (incluido el neutral) tienen la misma cantidad de dados → Retira dichos dados.
- Luego se evalúan los casinos con los dados restantes:
 - El jugador con más dados recibe el billete de mayor valor y retira sus dados. Lo mismo hacen las siguientes mayorías.
Los jugadores colocan sus billetes boca abajo frente a ellos. Los billetes obtenidos por el jugador neutral se colocan bajo el mazo.
 - Si no hay suficientes billetes para alguna posición → Dicho jugador no recibe nada (y recupera sus dados).
- Si después de repartir a todos los ganadores sobran billetes en el casino → Colócalos bajo el mazo.
- La tarjeta de jugador inicial pasa al jugador de la izquierda.

FIN DEL JUEGO

- Una vez terminada la cuarta ronda.
- El jugador con más dinero será el ganador.
Empate → Gana quien tenga más billetes