

HAPPY SÁLMÓN AS REGRAS



Jogadores: 3-8
Conteúdo: 96 cartas

Desenhado por:
Ken Gruhl and Quentin Weir
Desenvolvido por:
Exploding Kittens

HEY! Não leias estas regras.
Ler as regras é a pior maneira de
aprender este jogo....

Em vez disso, vê antes o nosso
vídeo de instruções em:

WWW.HAPPYSALMONGAME.COM/HOW

O que é isto?

Happy Salmon é um jogo físico, rápido e barulhento. Portanto, liberte espaço, livre-se das suas cadeiras e, se a sua frequência cardíaca estiver acima de 120bpm, provavelmente está a jogar bem.

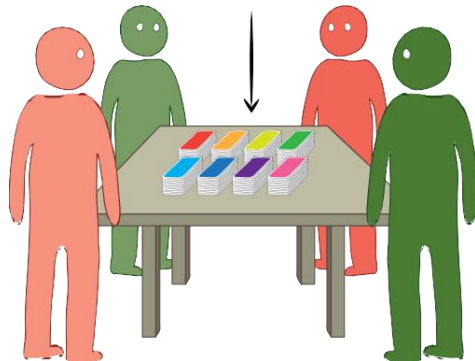


Objetivo

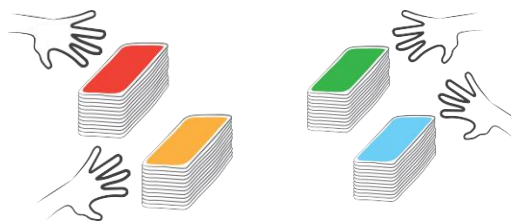
Ser o primeiro jogador a descartar todas as cartas.

Preparação

Em pé à volta de uma mesa (em pé é melhor do que sentado, em redor de uma mesa pequena o suficiente para que todos possam facilmente dar um "high five"). Separe as cartas por cor para que tenha 8 baralhos de cartas.



Cada jogador escolhe uma cor de baralho, e pega nas cartas dessa cor. Deve ter um baralho pessoal composto por 12 cartas.



Baralhe o seu baralho pessoal e segure as cartas viradas para baixo na mão.



Coloque os baralhos não escolhidos dentro da caixa. Não vai precisar deles.

Modo de jogar

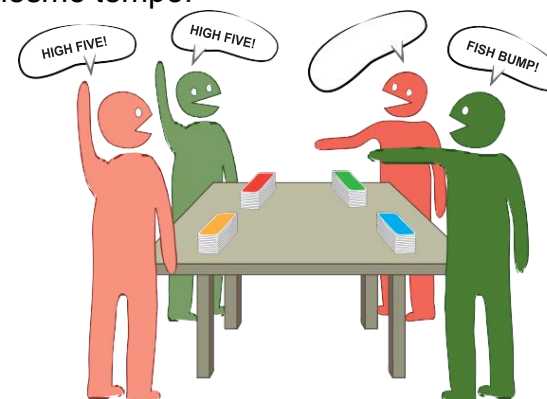
Quando o jogo começa, todos os jogadores viram os baralhos pessoais para que apenas uma carta fique visível. O objetivo é descartar a sua carta visível o mais rápido possível. Para fazer isso, precisa encontrar outro jogador com uma carta visível igual à sua e ambos realizarem essa ação juntos (falaremos mais sobre as ações posteriormente).



Para encontrar um jogador com a mesma carta que você, grite a frase da sua carta para os outros jogadores e ouça alguém gritando a mesma. Quando você encontrar um jogador correspondente, executem a ação juntos, descarte a carta na mesa, no chão ou em qualquer outro lugar e vá em frente para encontrar um jogador correspondente para a próxima carta.



Não há turnos! Todos os jogadores gritam e procuram jogadores correspondentes ao mesmo tempo.



O primeiro jogador a descartar todas as 12 cartas da mão ganha o jogo!



Ações



Cada jogador tem um baralho pessoal idêntico de 12 cartas. Neste baralho, há 3 de cada ação:



HIGH FIVE



Dê um "high five" ao seu parceiro com a palma da sua mão na palma da mão dele.

Sinal para chamar a atenção:
Segure a mão acima da cabeça enquanto grita "High Five!"

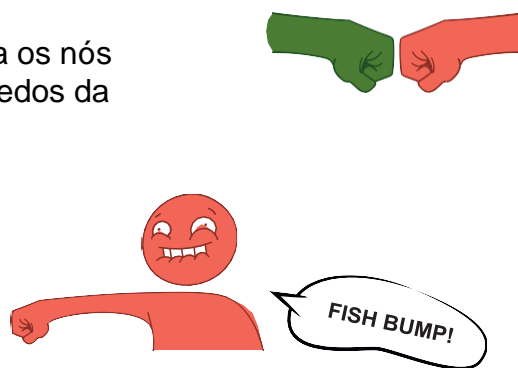


FISH BUMP



Feche o punho e, em seguida, bata os nós dos dedos da frente nos nós dos dedos da frente do seu parceiro.

Sinal para chamar a atenção:
Estenda o punho enquanto grita "Fish Bump!"



HAPPY SALMON

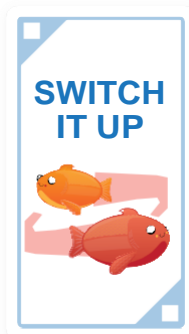


Bata o antebraço do seu parceiro enquanto ele bate no seu antebraço, como se fossem barbatanas.

Sinal para chamar a atenção:
Agite a mão enquanto grita "Happy Salmon!"

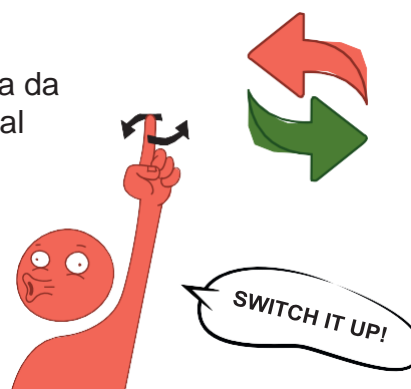


SWITCH IT UP



Troque de lugar com o seu parceiro à volta da mesa (leve o seu baralho de cartas pessoal consigo!)

Sinal para chamar a atenção:
Rode um dedo no ar enquanto grita "Switch it Up!"/"Roda!"



Não encontra um parceiro?

Se está com dificuldade em encontrar um jogador com uma carta igual à sua, pode optar por colocar essa carta no fundo do baralho, expondo uma carta nova. Ainda vai eventualmente ter que encontrar uma jogada para ela, mas por enquanto pode passar para a próxima carta, esperando encontrar um jogador correspondente.

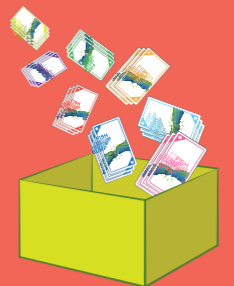


Como ganhar

Ser o primeiro a ficar sem cartas na mão!

Variante para 3 jogadores

Durante a preparação, cada jogador remove todas as cartas Fish Bump do seu baralho pessoal e coloca-as na caixa. Não vão precisar delas.



De seguida, dê a cada jogador um High Five, um Switch it Up e um Happy Salmon de um baralho não reivindicado, e assim todos ficam com quatro High Fives, quatro Switch it Ups e quatro Happy Salmons. As cartas não serão todas da mesma cor, mas isso é bom. Agora é só jogar como normalmente!



VARIANTE SILENCIOSA

Para bares sobrelotados, bibliotecas e outras reuniões das quais os nossos *playtesters* foram expulsos.



Normalmente, gritar a sua ação para os outros jogadores é a melhor maneira de encontrar parceiros rapidamente e ganhar, mas nesta variante, os jogadores devem ficar em silêncio enquanto jogam e devem descobrir outras maneiras de encontrar parceiros.